**웹 앱 개발**

**\* 생성자 패턴**

객체를 동적으로 생성하려면?? 이런 경우에 생성자를 사용할 수 있다. 아래 코드를 보면 Java와 비슷한 방식으로 객체를 생성할 수 있다는 것을 알 수 있다.

|  |
| --- |
| function Health(name, lastTime) {  this.name= name;  this.lastTime= lastTime;  showHealth: function() {  console.log(this.name + “님, 오늘은 “ + lastTime + “에 운동하심.”;  }  }  var obj= new Health(“crong”, “AM 10:10”); // new 연산자를 통해 객체를 만든다. |

단 위의 Health 오브젝트는 객체가 생성될 때마다 showHealth라는 function이 계속 생성되므로 메모리가 낭비되게 된다. 이를 위해 prototype으로 메서드를 선언하면 메서드를 공유해서 사용할 수 있다.

|  |
| --- |
| function Health(name, lastTime) {  this.name= name;  this.lastTime= lastTime;  }  **Health.prototype.showHealth= function() {**  **console.log(this.name + “님, 오늘은 “ + lastTime + “에 운동하심.”;**  **}**  var crong= new Health(“crong”, “AM 10:10”);  var bruce= new Health(“bruce”, “AM 11:10”);  console.log(crong === bruce) // false  console.log(crong.showHealth === bruce.showHeatl) // true |